

# Στην γραμμή σου!

Η πίστα μας είναι διαμορφωμένη όπως φαίνεται και στην διπλανή εικόνα. Το ρομπότ μας θα πρέπει να ξεκινάει πίσω από το χρωματιστό χαρτάκι (στην εικόνα είναι κόκκινο) και να προχωράει μέχρι τον τοίχο στην σωστή γραμμή του. Για αυτό θα πρέπει να χρησιμοποιήσετε τον αισθητήρα απόστασης και τον αισθητήρα χρώματος. Το πρόγραμμα θα πρέπει να λειτουργεί ως εξής:

1. Το ρομπότ θα προχωράει μέχρι να δει το χρωματιστό χαρτάκι το οποίο μπορεί να είναι μπλε ή κόκκινο.
2. Θα αναγνωρίζει το χρώμα που έχει το χαρτάκι και θα το γράφει στην οθόνη ενώ θα το λέει και φωναχτά.
3. Ανάλογα με το χρώμα που έχει το χαρτάκι το ρομπότ θα προχωράει μέχρι να βρει την γραμμή με το ίδιο χρώμα.
4. Μετά θα στρίβει αριστερά και θα ακολουθεί την γραμμή μέχρι να φτάσει κοντά στον τοίχο. Οι γραμμές είναι ευθείες αλλά μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την τεχνική που έχουμε μάθει ώστε το ρομπότ να ακολουθεί την γραμμή.

