

Σχέδιο παιχνιδιού – Pong

Στόχος

Βασικός στόχος του παιχνιδιού είναι να σκάσουμε όσο το δυνατόν περισσότερα μπαλόνια μέχρι να τελειώσει ο χρόνος.

Χαρακτήρες

Μπαλόνια: Κινούνται τυχαία μέσα στην οθόνη από κάτω προς τα πάνω. Σκάνε μόλις γίνει κλικ πάνω τους.

Μαύρες βόμβες: Κινούνται τυχαία μέσα στην οθόνη από κάτω προς τα πάνω. Μόλις γίνει κλικ πάνω τους σκάνε όλα τα μπαλόνια της οθόνης.

Κόκκινες βόμβες: Κινούνται τυχαία μέσα στην οθόνη από κάτω προς τα πάνω. Μόλις γίνει κλικ πάνω τους μηδενίζουν το σκορ μας.

Πίστες

Υπάρχει μόνο μία πίστα στην οποία ο παίκτης παίζει μέχρι να τελειώσει ο χρόνος.

Έλεγχος

Ο παίκτης προσπαθεί με το ποντίκι να κάνει αριστερό κλικ πάνω στα μπαλόνια και τις μαύρες βόμβες για να κερδίσει πόντους.

Ροή παιχνιδιού - αλληλεπιδράσεις

1. Διαρκώς εμφανίζονται στην οθόνη μπαλόνια, μαύρες και κόκκινες βόμβες από το κάτω μέρος και κινούνται προς τα πάνω.
2. Αν κάνουμε κλικ σε ένα μπαλόνι και το σκάσουμε παίρνουμε 1 πόντο.
3. Αν κάνουμε κλικ σε μια μαύρη βόμβα και την σκάσουμε τότε αυτόματα σκάνε και όλα τα μπαλόνια που υπάρχουν στην οθόνη και κερδίζουμε όλους τους πόντους από τα μπαλόνια αυτά.
4. Αν κάνουμε κλικ στην κόκκινη βόμβα τότε μηδενίζεται το σκορ μας.
5. Το παιχνίδι τελειώνει ύστερα από 70 δευτερόλεπτα. Αν ο παίκτης έχει κάνει νέο ρεκόρ εμφανίζεται μήνυμα στην οθόνη.

Πόροι που θα χρειαστούν

- Γραφικά:
 - Η μορφή του μπαλονιού (θα την ζωγραφίσουμε στο Scratch)
 - Η μορφή της μαύρης βόμβας (θα την ζωγραφίσουμε στο Scratch)
 - Η μορφή της κόκκινης βόμβας (θα την ζωγραφίσουμε στο Scratch)
 - Η πίστα (θα την ζωγραφίσουμε στο Scratch)
- Πολυμέσα
 - Μια μουσική υπόκρουση που θα ακούγεται καθώς ο παίκτης παίζει το παιχνίδι.
 - Έναν ήχο για το μπαλόνι όταν σκάει
 - Έναν ήχο για την μαύρη βόμβα
 - Έναν ήχο για την κόκκινη βόμβα